**Liga Acadêmica de Programação em C**

**Desafio 01:**

Fazer um programa em C onde o seu programa irá mostrar três números aleatórios, onde os números devem estar contidos entre 0 -999.

Data Final: 14/11/2016

Qualquer dúvida entrem em contato:

[lucasfonmiranda@gmail.com](mailto:lucasfonmiranda@gmail.com);

[pedrogaya@gmail.com](mailto:pedrogaya@gmail.com);

144142015@unifacs.edu.br